

# MANUAL BOOK

## MEDIA EDUKASI LITERASI HALAL BERBASIS VIRTUAL REALITY

### ● PENYUSUN ●

Dr. Ratna Candra Sari, M.Si, CA  
Dr.phil. Nurhening Yuniarti, M.T  
Adhy Kurnia Triatmaja, M.Pd  
Mimin Nur Aisyah, S.E., M.Sc., Ak  
Afrida Putritama, S.E., M.Sc., Ak



# KATA PENGANTAR

Perkembangan teknologi telah mendorong pergeseran gaya belajar siswa dari verbal, visual ke virtual. Hal ini mendorong pendidik untuk mengembangkan media pembelajaran yang sesuai dengan perubahan gaya belajar untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran. Media pembelajaran literasi halal berbasis virtual reality ini merupakan salah satu upaya untuk menjawab tantangan perkembangan teknologi dan preferensi siswa. Buku manual penggunaan aplikasi Media Edukasi Literasi Halal berbasis Virtual Reality berisikan panduan pengguna yang bertujuan memudahkan pengguna dalam menggunakan media pembelajaran ini.

Penggunaan aplikasi media pembelajaran ini bertujuan meningkatkan tingkat literasi halal pada siswa. Dengan menggunakan media pembelajaran ini diharapkan dapat meningkatkan motivasi, kemandirian dan meningkatkan pengetahuan siswa.

**Tim Penyusun**



# MANUAL MEDIA EDUKASI

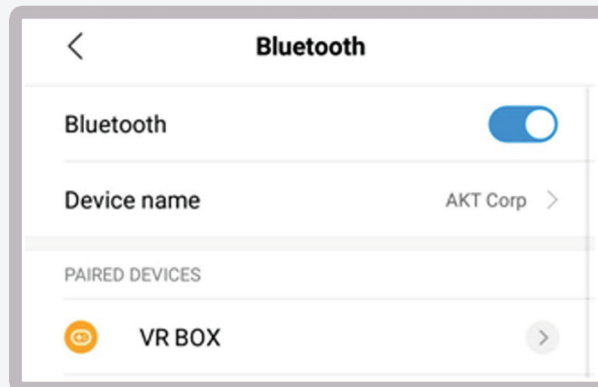
## LITERASI HALAL

### 1. Persiapan Awal

a. Siapkan perangkat Android yang digunakan untuk menjalankan aplikasi Bima VR.



b. Nyalakan Bluetooth pada android.



c. Siapkan Remote Bluetooth.

d. Nyalakan Remote Bluetooth dengan cara menekan lama pada tombol power sampai led menyala berkedip.



e. Sambungkan koneksi Bluetooth dari android ke remote Bluetooth.



f. Apabila sudah terhubung led pada remote Bluetooth akan mati

g. Ubahlah remote bluetooth menjadi mode cursor. Dengan cara menekan tombol @+C.



h. Siapkan perangkat VR Box

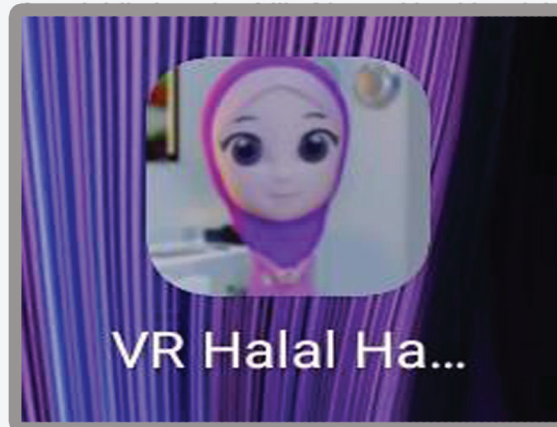
i. Selipkan/masukan perangkat android pada VR Box.





## 2. Instal Aplikasi

- a. Instal dan buka Aplikasi Bima VR pada perangkat android



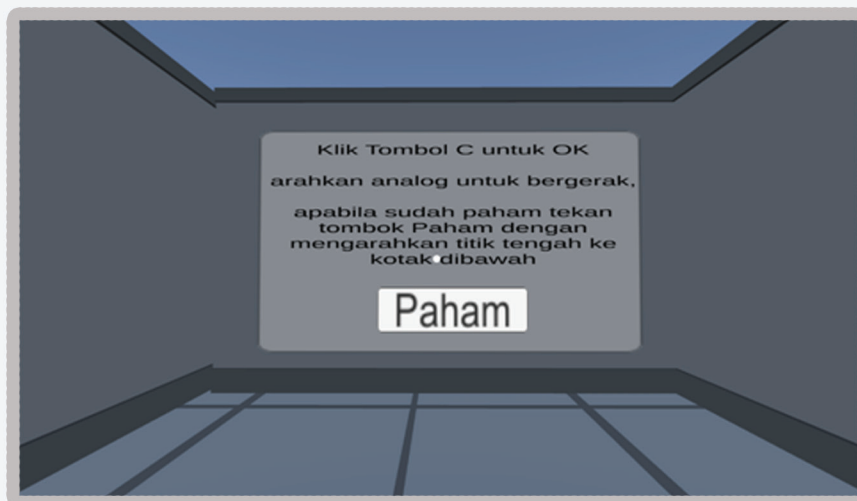
- b. Gunakan VR Box di bagian kepala seperti menggunakan kacamata.



- c. Tampilan awal akan muncul tampilan berikut:



d. Lihat ke arah sekeliling sampai menemukan tampilan seperti berikut:

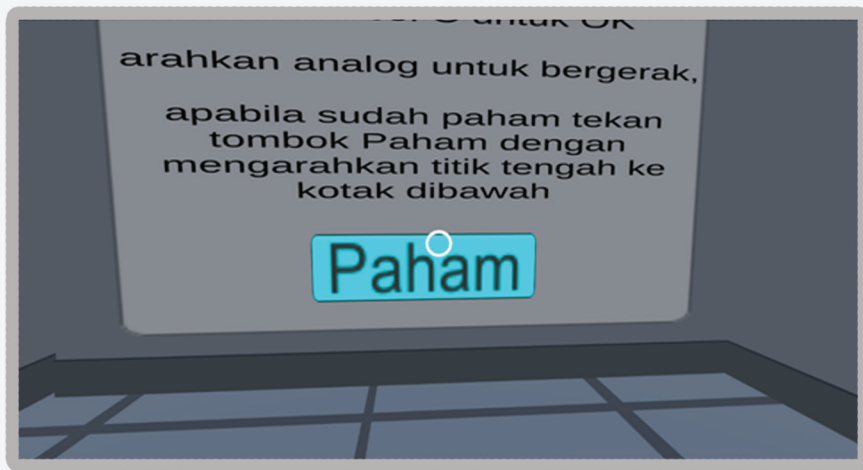


e. Untuk bergerak berjalan dengan mengarahkan cursor pada remote bluetooth

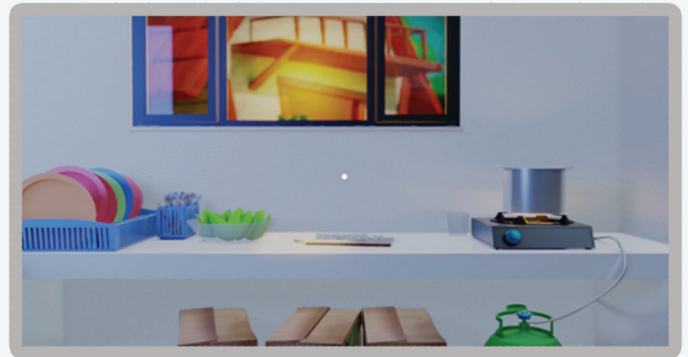
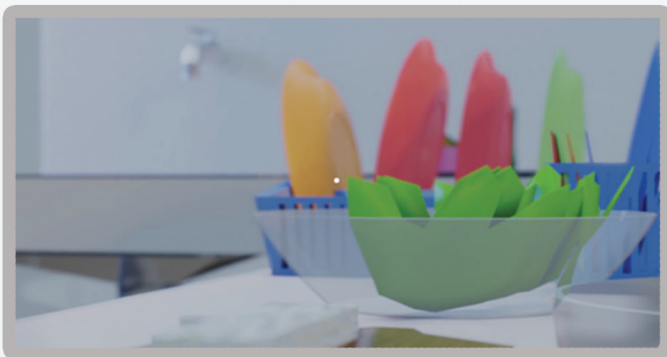


f. Tekan tombol ready dengan mengarahkan titik tengah ke kotak tombol "READY" kemudian tekan tombol OK atau C seperti pada gambar





**g. Kalian akan menyaksikan sebuah video pembukaan situasi di rumah Syira dan pusat perbelanjaan**

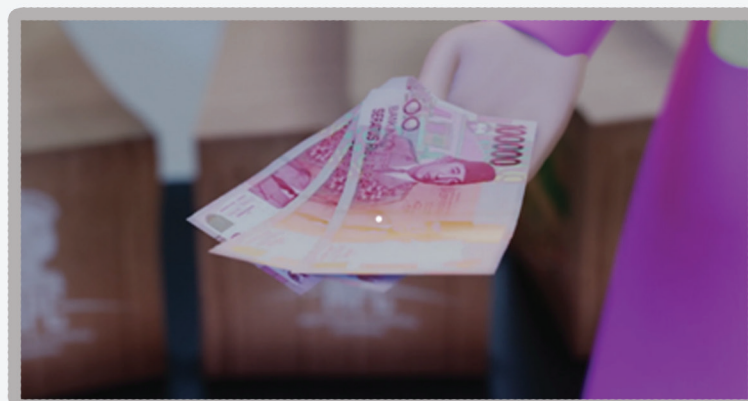
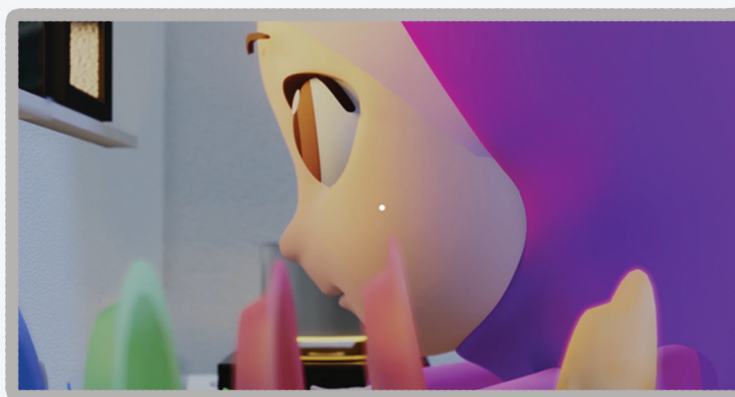
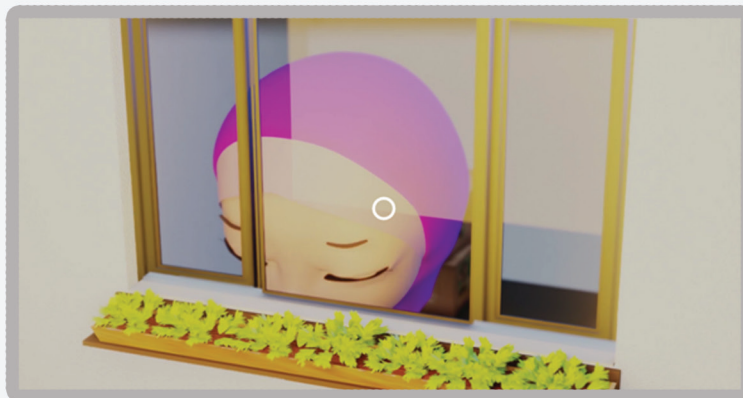


**h. Setelah Video Pembukaan, maka Pengguna akan dapat memilih karakter yang dimainkan**





i. Setelah memilih karakter akan masuk masuk di video





- j. Setelah selesai menyaksikan video maka akan masuk ke pusat perbelanjaan dan muncul daftar perbelanjaan di bagian kiri serta uang yang diberikan Ibu.



k. Silahkan menuju ke tempat kios dan toko untuk membeli kebutuhan yang dipesan oleh ibu.

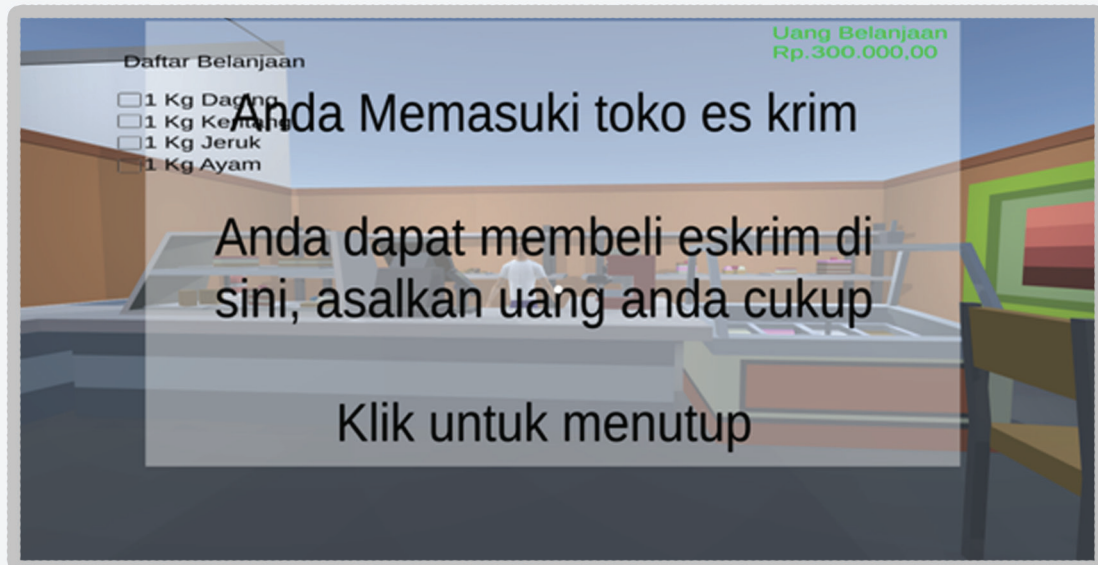


I. Selain itu, kalian memilih opsi lain dengan membeli hal lain selain pesanan ibu.



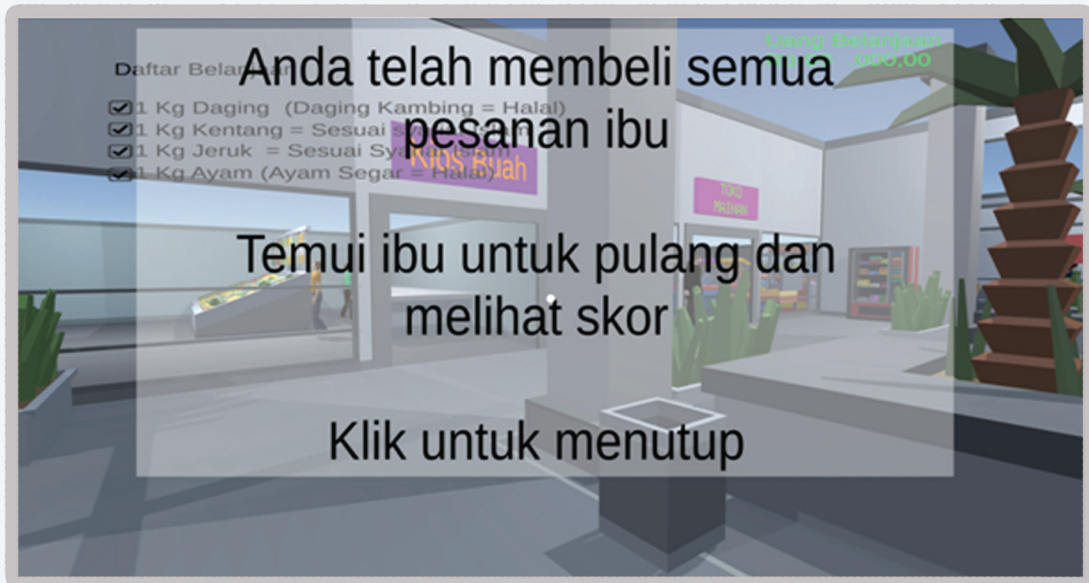


- m. Setiap Memasuki toko maka akan ada perintah yang muncul dan untuk berkomunikasi dengan menekan tombol pada penjual.





- n. Apabila sudah terpenuhi semua belanjaan, maka akan muncul notifikasi dan ibu akan muncul ditengah, Kalian dapat memilih untuk menggunakan uang untuk hal yang lain atau menemui ibu dan menyelesaikan game.



- o. Terakhir setelah berbicara dengan ibu maka akan muncul skor dan klik untuk mengulang permainan.





# **MANUAL BOOK**

**MEDIA EDUKASI LITERASI HALAL  
BERBASIS VIRTUAL REALITY**



**2020**